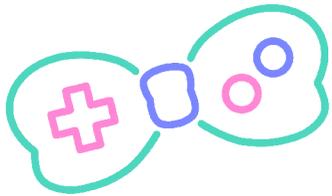




♥リトルロマンス♥  
**Little Romance**



This scan brought to you  
by the FEMICOM Museum  
Casio Loopy Collection

More at [femicom.org/loopy](http://femicom.org/loopy)

とりあつかいせつ めい しよ  
**取扱説明書**

ほんき しよう まえ かなら ほんしよ よ  
本機をご使用になる前に、必ず、本書をお読みください。  
ほんしよ よ あと たいせつ ほん  
本書は、お読みになった後も、大切に保管してください。

XK-503

**CASIO**



あー、森永先生の作品ってば、  
 やっぱいいいなー、  
 いいな、いいな、  
 わたしも、こんなのかきたいなー



そんでもって  
 がいってみるっ



いやー、みんなにへたでどうしょー  
 わたしマンガ家になりたいのにー  
 もうダメだわー  
 なれないわー



めきらめるのは  
 まだ早いゾ

私について  
 くれぽ  
 テビューモ  
 夢じゃないう

フフフ...

あなたってば  
 だれ?



# ♡もくじ♡

おうちの人に読んでもらってください..... 2  
 「リトルロマンス」をはじめる前に必ず読んでね..... 4  
 コントローラーとマウスの使いかた..... 6

**さあ、はじめよう スイッチ・オン!** ..... 7  
**操作の進めかたとポイント** ..... 8

「リトルロマンス」をはじめる前に、操作の進めかたを覚えよう!

**さあ、出発だ マンガ家への道** ..... 10

コミックスクールに入学して、レッスンを重ねていくのね。  
 すると、いつのまにかマンガ家のセンスが  
 身についてしまう...、ステキだわ...

**文字を入れよう** ..... 16  
**絵を作ろう** ..... 20  
**絵をかこう** ..... 24  
**シールを作ろう** ..... 29

自作マンガに挑戦! ..... 33  
 マンガ原稿を作ってみよう ..... 35  
 コマ割り台紙サンプル ..... 36  
 アフターサービス ..... 45  
 カシオサービスセンター ..... 45

●本書の内容は、将来予告なしに変更することがあります。  
 ●本書の一部または全部を無断で複製することは禁止されています。  
 また、個人としてご利用になるほかは、著作権法上、当社に無断では使  
 用できません。ご注意ください。

# おうちの人に 読んでもらってください

## 健康上のご注意

▶ ごくまれに、強い光の刺激や光の点滅を受けたりしていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こすひとがいるという報告があります。

このような症状のある方がお使いになる場合は、事前に必ず医師と相談してください。

また、本機を使用中にこのような症状がおきた場合は、すぐに使用を中止して医師の診察を受けて(受けさせて)ください。

▶ 本機を長時間使用する場合は、健康のため1時間に10～15分の休憩をとるようご注意ください。

▶ 「疲れているとき」や「睡眠不足のとき」のご使用は避けるようご注意ください。

▶ テレビ画面からはできるだけ離れてご使用になるようご注意ください。

## ご使用上の注意

▶ ご使用後は、SV-100のACアダプターをコンセントから必ず抜いてください。

▶ 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックは避けてください。また絶対に分解しないでください。

▶ 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。

故障の原因になります。

▶ シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発性の薬品でふかないでください。

▶ カセットの脱着時には必ずSV-100の電源を切ってください。

## テレビとの接続

▶ 「テレビとの接続」、「接続の確認」は、必ず保護者の方々が行なってください。

▶ 接続についてよく理解されていないお子様などが行なうと、感電などの重大事故が発生する危険があります。

## リトルロマンスやシールカートリッジの着脱

▶ 「マウス(コントローラー)、リトルロマンスやシールカートリッジの着脱」はきちんに行なってください。

▶ 着脱方法を誤ると、故障することがあります。特に小さいお子様がご使用になる場合は、必要に応じて、保護者の方々が一緒に行なうようにしてください。

▶ 接続、着脱に関する詳しいことは、SV-100の取扱説明書をご覧ください。

## メモリーバックアップ機能

▶ このROMカセットには、「ゲームの途中経過」を記録しておくメモリーバックアップ機能がついています。しかし、「おやみに電源スイッチをON/OFFした」、「ROMカセットの着脱方法を誤った」、「および「故障・修理」などのときは、記録されていた内容が消えてしまいます。

▶ ご注意ください。

本文中にも、「保護者の方々へ」という項目で、注意を記載しています。

▶ お使いになるお子様に、教えてあげてください。

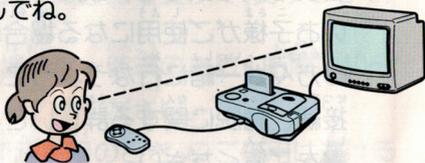
# リトルロマンスをはじめる前にまえかならずよよ必ず読んでね

## かならず、まもってね

◆ 1時間あそんだら、  
10~15分、おやすみしてね。



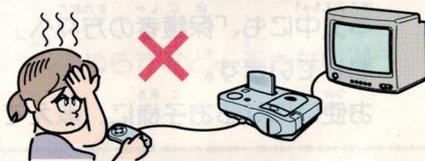
♣ テレビがめんからは、  
できるだけはなれてあそんでね。



♠ 「つかれているとき」や「ねむいとき」は、  
あそばないでね。

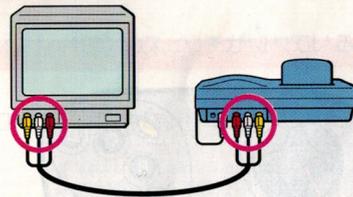


♥ つかっているときにからだのぐあい  
おかしくなったら、つかうのをやめて、  
おうちのひとにそうだんしてね。



## おうちのひとにき聞いてね

? きかいが、きちんとテレビにつながっているかな?



? 「リトルロマンス」と「シールカートリッジ」が  
きちんときかいにとりつけてあるかな?



## ほごしゃかたがた 保護者の方々へ

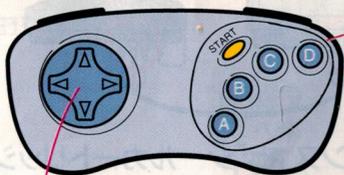
「テレビとの接続」、「接続の確認」は、必ず保護者の方々が行なってください。接続についてよく理解されていないお子様などが行なうと、感電などの重大事故が発生する危険があります。

また、「マウス(コントローラー)、リトルロマンスやシールカートリッジの着脱」は必ず電源OFFの状態で行なってください。誤った着脱方法は、故障の原因になります。特に幼いお子様がご使用になる場合は、必要に応じて、保護者の方々が一緒に行なうようにしてください。接続、着脱に関する詳しいことは、SV-100の取扱説明書をご覧ください。

# つか コントローラーとマウスの使いかた

コントローラーとマウスは操作を進めるときに使います。  
 コントローラーとマウスは同じはたらきをしますので、好きな方をつないでください。

## コントローラー



ボタン

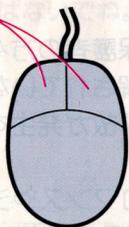
操作を進めるときにお  
 推します。

したいことを選ぶときに押します。

**ポイント** どのボタンを押しても、操作を進めることができます。

## マウス

ボタン



前後左右にすべらせながらマウスを動かして、したいことを選びます。

ボタン

操作を進めるときにお  
 推します。  
 推すときは、カチッとボタンをたたくように  
 推します。

**ポイント** どちらのボタンを押しても、操作を進めることができます。

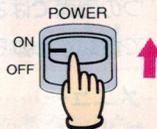
ボタンを押すことを**クリック**と呼ぶぞ、合い言葉は**クリック!**

さあはじめよう

# スイッチ・オン

ルーピー(SV-100)とテレビはつながっていますか?

- 1 ルーピー(SV-100)のスイッチが切れていることを確かめます。
- 2 「リトルロマンス」のカセットをルーピー(SV-100)にセットします。
- 3 コントローラーかマウスをつなげます。  
 操作の途中で、コントローラーとマウスを交換することはできません。交換するときは、ルーピー(SV-100)のスイッチを切ってから、交換してください。
- 4 テレビのスイッチを入れます。
- 5 ルーピー(SV-100)のスイッチを入れます。



- 6 コントローラー…A B C D START のどれかをひとつ押します。  
 マウス…右ボタン・左ボタンのどちらかをクリックします。



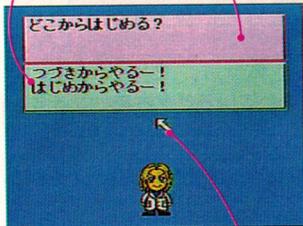
**「はじめからやるー!」**  
 を選んで、クリック!

次のページをじっくり  
 と読んでから、10ページ  
 に進んでくれ!

# そうさ すす 操作の進めかたとポイント

メニュー      ガイドメッセージ

アイコン



カーソル

がめん

## 画面のみかた

### ガイドメッセージ

私がいろいろと説明したり、君に質問したりするぞ、よく読んでほしい。でないと、先に進まないぞ。あっそれから、私はおしゃべりなのでひとつの画面ではおさまらないときがある、そのときは マークを出して合図するから、そのままクリック! して続きを見てもらいたい。

### メニュー

操作を進めていくと、いろいろな分れ道にぶつかる、君はどれを選ぶ?

### アイコン

できることや道具の種類をイラストやマークで表わしておいた。自由に選んでくれ。

### カーソル

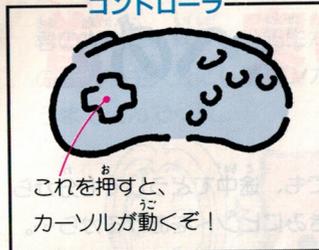
メニューやアイコンを選ぶときに使うんだ。

「わたしはこれ選ぶの!」というものに、カーソルを合わせてくれ。そこに色わくがつくぞ。カーソルの動かしかたは、次のページだ!

リトルロマンズは、ひとりで遊ぶ内容になっています。おともだちなどというには遊べません。

## カーソルの動かしかた

コントローラ



これを押しと、  
カーソルが動くぞ!

マウス



すべらすように上下左右に  
動かすと、カーソルが動くぞ!

そうさ

## 操作のすすめかた

メニューやアイコンを選んだら…コントローラーのボタンを押し、またはマウスのボタンをクリック! だ。  
ほら、次の画面に進んだろ?  
画面にメニューやアイコンがないときも、クリック! 先に進むぞ。

そうさ

## 操作の取り消しかた

「あっ、しまった、違うのえらんじゃった…」というのはよくあることだ。でもそこであわててはいけない。  
画面をよーく見てくれ。助け船はいつでもどこにでもあるものさ。  
、「キャンセル」、「やめる」、「おわり」のどれかがあるだろう?  
これらを選んで、クリック!

## おわりかた

ホームページの画面(10ページ)でルーピー(SV-100)のスイッチを切ってくれ。操作の途中でスイッチを切っても、そこまでの操作はちゃんと記憶されているぞ。  
次にスイッチを入れたら、「つづきからやるー!」を選ぶんだよ。

※「絵をかこう」の機能を使ってかいた絵は、記憶されません。

(→「絵をかこう」24ページ)

しゅっぱつ  
さあ、出発だ

コミックスクールで腕をみがこう

# マンガ家への道

さあ、マンガ家への道のスタートだ。

このあとは君だけの力で進んでほしい。でも、途中でどうしても分からなくなったら、この本をひらいてくれ。きみにヒントをあげるから…。

## 1 適正診断

私が説明しているときは、**クリック!**で先に進む  
だったよね?  
(→8ページ)

文字の入れかたは、16ペー  
ジでくわしく説明している  
ぞつ。

なにかを選ぶときは、カー  
ソルをそこに合わせるんだ  
ったよね? 選んだら、  
**クリック!**だ。  
(→8~9ページ)

### ホームページ

こんな画面がでてきたっ  
て?  
この画面はホームページ  
っていうんだ。ホームペ  
ージは、君のレッスンの  
成果を知らせるために、  
ことあるごとに登場する。  
そのときの君の実力を確  
認したら、**クリック!**



## 2 マンガを読んでもよう

君の大先輩、森永あい先生が6人の登場人物を用意してくれたぞ。この6人を主人公にしたマンガを何本か読んでほしい。私が「いい」というまで読んでくれ。



### こんなアイコンがでてきたって?

- ➡ つぎのコマに進めるぞ
- 🖨️ いま画面にある絵をプリントすることができるぞ (シールの作りかた→29ページ)

### 主人公を選ぶときは…

キャラクターにカーソルを合わせ、クリック!  
(女の子からひとり、男の子からひとり選ぶんだぞ)  
2人の主人公が決定したら **決定** をクリック!

### 主人公の名前をかえることができるぞ

**RENAME** にカーソルを合わせて、クリック!  
(文字の入れかた→16ページ)

でも、ラブストーリーは一本道ではない。いろんなところで、道は分かれているものだ…。君なら、どれを選ぶ?

アンケートにはまじめに答えてね。でないと、なかなか次のレッスンにいけないぞ。

「ふー、こんなに読んだのに、どうして次のレッスンに進めないの?」  
実はね、君の選んだストーリーの展開と君のアンケートでこっそり君のセンスを採点していたんだ。君のセンスがみがかれるまで、マンガを読み続けてくれ!

つぎへGO!

### 3 ~そして卒業

さあ、このあとは、ひとりで進めるよね？ゆつくりと、正確にレッスンをうけるんだよ。

でも、やっぱり心配だな…。レッスンのポイントをこっそり伝授しておくか！

私がだす課題はよ〜く読むこと。



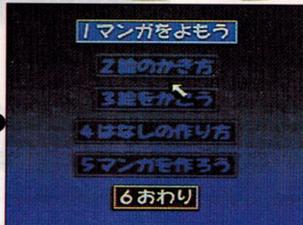
ひとつの課題が終わったら、 (これでいい)または「おわり」を選ぶんだぞ。

レッスン中に、どうしても分からなくなったら、次のページを見てもいいよ。

「文字を入れよう」16ページ  
「絵を作ろう」20ページ  
「絵をかこう」24ページ

レッスンを進めていくと、「目次画面」を出することができるぞ。

メニューに、「目次を見る」というのがあったらそれを選んでみてくれ。今までのレッスンをもういちど受けることができる。



レッスンが進むたびに、目次は増えていくんだ。あつ、そうそう、「マンガをよもう」を選ぶと、今度からは絵を自由に換えることができるぞ。でも、君が変えた絵は記憶されないから、プリントして、シールにしておこう。

## わたしたち、ほくたち、 「リトル2マンス」で活躍しまーす。よろしく!

いけだますみ  
池田真澄



ボーイッシュで、活発な真澄ちゃんは曲がったことが大嫌い！そして彼女はテニス部のホープ。男子にもひけをとらないほどの腕前なんだ。でも勉強のほうはちょっと努力が必要かなあ…。

ひむろなおき  
氷室直樹



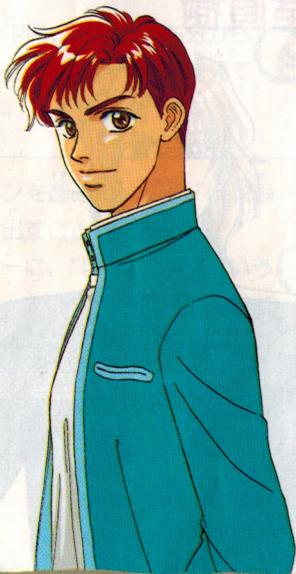
ワイルドな雰囲気な直樹。まわりからちょっとコワがられているけど、実はとてもいいヤツなんだ。律子ちゃんとは幼なじみなんだけど…、ひよっとしてホレてんじゃないのかなあ。

クッキングクラブに入っ  
ている千里ちゃんの趣味は、  
もちろんお料理。ちょっと  
おとなしめで自立たないけ  
れど、よく気がつくいい子  
だぞ。ひそかなファンも多  
いと聞く。

おとなし ちさと  
**音無千里**



ほし もとゆき  
**星 元幸**



おおがねも  
大金持ちのぼんぼんの元  
ゆき 幸は苦労知らずでお人よ  
し、そして学校一のスポ  
ーツマン。絵にかいたよ  
うなさわやか青年である  
…、といきたいとこだけ  
ど、けっこう思い込みの  
激しいヤツかな…。

スタイル抜群でメチャかわ  
いい、律子ちゃん。感情表  
現も豊かで、いっしょにい  
ると楽しくなる。だから、  
男子の人気No.1！ でもた  
だのプリッコじゃないぞ、  
何事にも積極的にパワフル  
なんだ。

はやみりつこ  
**速水律子**



てんのうじみきお  
**天王寺幹央**

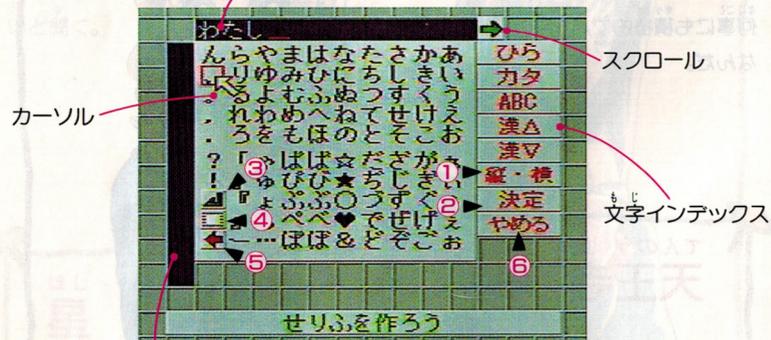


いちねんせい  
一年生ながら、生徒会役員  
に抜擢された秀才だぞ。沈  
着冷静・完全主義者。…  
でもあの子のことになる  
と取り乱しちゃう素直なヤツ  
でもある。ちょっと、おも  
しろい男だ。

# もじ い 文字を入れよう

ふきだしの文字やかき文字などを入れるときは、下のような画面になります。

横がきのときは、選んだ文字がここに入ります



たてがきのときは、選んだ文字がここに入ります

もじ がめん

## 文字画面のみかた

- カーソル → 文字が入る位置をしめしたマークです。
- スクロール → 長い文章を作っていると、前に選んだ文字が隠れてしまいます。隠れた文字を見るときなどにクリックします。
- 文字インテックス → 文字の種類を選ぶことができます。インテックスにカーソルを合わせてクリックすると、つぎつぎとページをめくることができます。
- ① 縦・横 → 横がきにするか、たてがきにするかを選べます。
- ② 決定 → 文字を選び終わったらクリックします。
- ③ → 行をかえたいときにクリックします。
- ④ → 文字と文字のあいだをあけたいときや、スペースをあけたいときにクリックします。
- ⑤ → 文字を消すときにクリックします。カーソルがある左側の文字が消えます。
- ⑥ やめる → 文字画面が取り消されます。

- 「マンガをよもう」の中でふきだしのセリフを変えようすると、文字画面の下に、登場人物の名前アイコンがでてくるぞ。

真澄	千里	律子
直樹	元幸	幹央

名前をクリックすると、その名前が直接選べるから、便利なんだ！

- かき文字のときは、漢字をつけないんだ。たて書きにもできないので、そこんところシク！



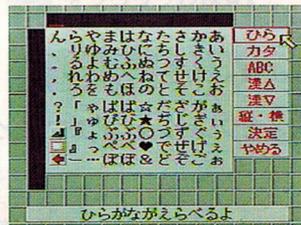
もじ えら

## 文字の選びかた

れい 例

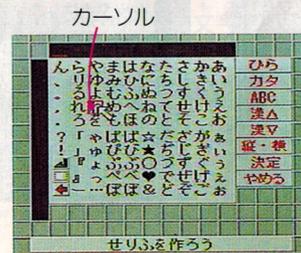
わたし、研一が  
スキ☀️

- 1 ひら をクリックします。

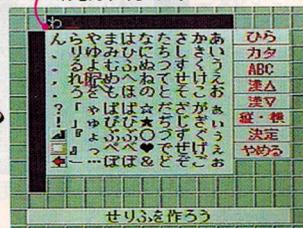


ひらがなを選ぶページになります。

- 2 「わ」にカーソルを合わせ、クリックします。

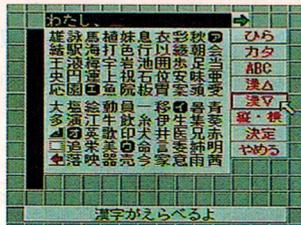


「わ」が入ります



3 つづけて、「た」をクリック→「し」をクリック→「、」をクリックします。

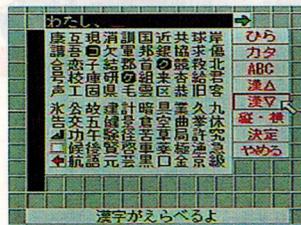
4 **漢** をクリックします。



漢字を選ぶページになります。

画面の漢字の中には、実際の漢字とかがちが少しちがうものがあります。

5 **漢** を何回かクリックして、「研」を探します。



漢字は、あいうえお順に整理されています。「研」は、**ク**のグループにあるので、まず**ク**を探しましょう。

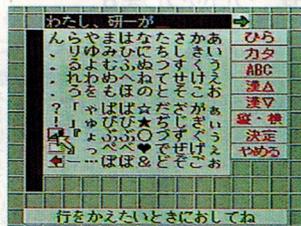
**漢** を押し、前のページに戻ります。

6 「研」をクリックします。

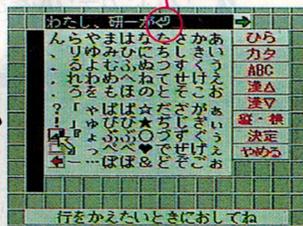
7 「一」を探し、クリックします。

8 つづけて、**ひら** をクリック→「が」をクリックします。

9 **一** をクリックします。



行がかわったことを表わすマークです。



10 **カタ** をクリックします。



カタカナを選ぶページになります。

11 「ス」をクリック→「キ」をクリックします。

12 **ABC** をクリックします。



アルファベットや数字、記号を選ぶページになります。

13 **ク** をクリックします。

14 **決定** をクリックします。



### ワンポイント・アドバイス

- もしまちがえて文字を選んでしまったら、**←** をクリックすること。1つ前の文字が取り消されるぞ。
- 文字を選ぶときは、その文字でいいかどうかを確認しながら選んでくれ。文字を全部選んだあとで文字のまちがいにきがつくと、ちよつと面倒だ。たとえば、「わたしとあなた」の「と」を「の」に変えるには、「あなた」を消して、「と」にもどらなくてはいけない…、というわけだ。
- 使いたい漢字が見つからないときは、ほかの読みかたで探してみよう。



# え っく 絵を作ろう

 このアイコンが出ているときは、絵を作ることができます。

キャラクターや背景などを「パーツ」と呼ぶぞ。パーツをいろいろと組み立てて、自分だけの絵を作ってみてくれ！

## パーツの種類

ひと……真澄や直樹などのキャラクターはもちろん、いろいろなキャラクターを選べます。

背景……街や学校などのシーンはもちろん、心の動きを表わしたイメージ背景なども選べます。

エキストラ ……真澄や直樹などのキャラクターはもちろん、小道具や大道具も選ぶことができます。

かき文字…効果音、擬音、ノイズ音などを文字で表わすことができます。

ふきだし…セリフを自由に入れることができます。

操作によって、選ぶことのできるパーツの種類はちがってくるぞ！

1  をクリックします。



メニュー画面が表示されます。あなたが行ないたいメニューを選びましょう。「おわり」を選ぶと、「絵を作ろう」を終わりにすることができます。

## メニューの意味

パーツをかえる……すでに入っているパーツを修正することができます。

パーツを編集する……パーツの色や大きさ、位置をかえたりすることができます。

パーツを消す……すでに入っているパーツを消すことができます。

パーツを追加する……ほかのパーツを追加することができます。

全パーツ中央寄せ……「パーツを編集する」でアレンジしたパーツ（背景はのぞく）をもとに戻すことができます。

絵のかくにん……メニューを消して、いま作っている絵を画面いっぱいにして見るすることができます。



じゃあ やってみよう!

## 「パーツをかえる」の巻

「パーツをかえる」をクリック→「はい」をクリック→かえる  
パーツをクリック

こんなアイコンがでてきたら…

例



キャラクターのポーズがどんどんかわるぞ

- パーツをかえたら、（これでいい）をクリック！
- ふきだし・かき文字を選ぶと、文字画面になるぞ。あらためて、文字を入れてくれ！
- ふきだしのかたちやかき文字の種類を変えるときは、「パーツを編集する」を見てくれ！

## 「パーツを編集する」の巻

「パーツを編集する」をクリック→「はい」をクリック  
 →編集するパーツをクリック→アイコンをクリック！

(パーツによって、選べるアイコンはちがうぞ)

文字をかえる		かき文字の形をかえたり、かき文字やセリフの内容をかえることができるぞ！
ふきだしをかえる		ふきだしの形をかえることができるぞ。好きなかたちがでてくるまで、クリック！
色をかえる		パーツの色をかえることができるぞ。好きな色がでてくるまで、クリック！
位置をかえる		マウスまたはコントローラーでパーツを動かすぞ！ OKだったら、クリック！
大きさや向きをかえる		 パーツを動かして... <b>クリック!</b>
たてと横にのびぢぢみさせる		
ひっくりかえす		パーツをひっくりかえすことができるぞ。 クリックでどんどんひっくりかえそう！
重なりかたをかえる		パーツを「手前」にもってくるか「後ろ」にもってくるかを選んで、クリック！

編集が終わったら、 (これでいい) をクリック！

## 「パーツを追加する」の巻

「パーツを追加する」をクリック→追加したいパーツをクリック

このあとの操作は、「パーツをかえる」と同じだぞ。  
 「パーツをかえる」の巻 (21ページ) を見てほしい。

- 1画面 (1コマ) に入るパーツには限りがあるんだ。  
 パーツを追加するたびに、次から選べるパーツはへっていきぞ。
- この画面 (このコマ) にはもうこれ以上は入らない、というときは「パーツを追加する」は選ばないから、気をつけよう。

## 「パーツを消す」の巻

なんだかこのパーツ気に入らないな...というときは、パーツを消してしまおう！

「パーツを消す」をクリック→「はい」をクリック→消したいパーツをクリック→ **YES** をクリック

- 「マンガをよもう」のストーリーの中ででてくるナレーション部分 (四角でかこまれたグレーの部分) はパーツではありませんので、かえたり編集したりすることはできません。



パーツを追加したら、「パーツを編集する」を選んで、パーツを好きな形・大きさ・位置にする。これがポイントだっ……。



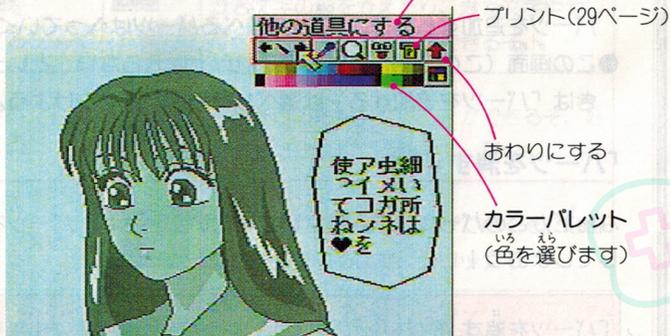


# え 絵をかこう

このアイコンが出ているとき、自次画面の「2 絵のかき方」「3 絵をかこう」を選んだときは、自由に絵をかくことができます。

1 をクリックします。

アイコンボード



絵をかくときの道具(26ページ)を選びます。  
右の→をクリックすると先に進み、左の←をクリックすると後ろに戻ります。



すでにかかっている絵の色を利用して、絵をかくことができます。



こまかい部分をかくときに、その部分を大きくすることができます。



まちがって線をかいてしまったなど、たった今行なった操作を取り消すことができます。



パレットのカラーをかえることができます。

自次画面の「3 絵をかこう」を選んだときは、下の画面になります。



お手本を消したり、だしたりすることができます。



お手本をかえることができます。



お手本の大きさを変えたり、位置を変えたりすることができます。



背景をかえることができます。



背景の色をかえることができます。



お手本をそのままコピーします。ぬりつぶしが楽にできます。

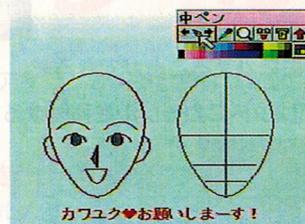
「他のお手本にする」「お手本を編集する」「ちがう背景にする」「背景の色をかえる」の操作は、「絵を作ろう」(20ページ)の操作と同じだぞ。

ほそ 細ペン*	おほ 大きいスプレー
なか 中ペン*	にじ にじスプレー
おと 太ペン*	しがく 四角
ほそ ちがせん 細い直線	しがく べた四角
おと ちがせん 太い直線	まる
ちひ 小さいスプレー	べたまる
	ぬりつぶし

ちひ けい  
小さい消しゴム……こまかいところを消すときに便利です。  
 おお けい  
大きい消しゴム……ひろいところを消すときに便利です。  
 ぜんぶ けい  
全部消し消しゴム…画面にあるかいた絵を全部消すときに選びます。

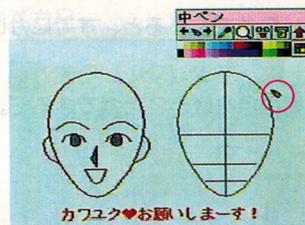
※コントローラーを使っているときは、斜め線と直線しかかけないぞ。

1 をクリックします。



クリックするたびに、つぎつぎと道具がでてきます。

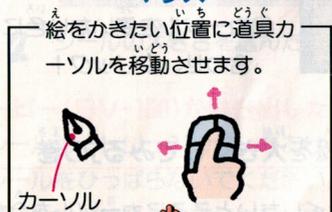
2 使いたい道具がでてきたら、そのままカーソルをアイコンボードの外に移動させます。



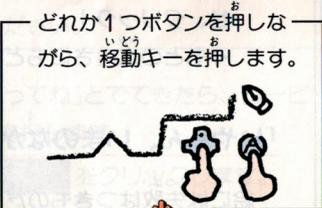
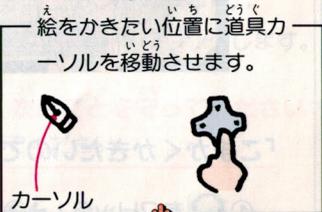
アイコンボードの外に移動すると、 が道具カーソルにかわります。

え  
絵のかきかた

マウス



コントローラー



え  
絵がかけたら、ボタンをはなします。

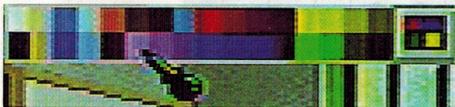


べんり  
便利なテクニックを伝授するぞ

## 「色をつけてみる」の巻

※①) 選んだ道具の色を自由にかえることができるぞ。

①道具を選ぶ→②カラーパレットにカーソルを移動する



③カーソルを好きな色に合わせ、クリック!

をクリックすると、カラーパレットの色をかえることができるぞ! カラーパレットの色をかえると、すでにかいた絵の色もかわるんだ。

※②) すでにかかっている絵の色を使うことができるぞ。

①道具を選ぶ→② をクリック!



③カーソルを使いたい色に合わせ、クリック!

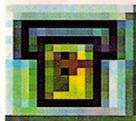
## 「こまかくかきたいので、絵を大きくしてみる」の巻

① をクリック! →②大きくしたいところにカーソルを合わせ、クリック!

→もとの大きさにもどすときは、 をクリック!

## 「いやーん、いまのなかったことにして〜」の巻

絵には失敗はつきものだ。うっ、こんなハズでは…、というときは、 をクリック! 今のはなかったことになるっ!



# シールをつくる

このアイコンがあるときは、画面の絵をシールにすることができます。

## シールを作る前に…

- 「シールカートリッジ」(XS-11)がきちんとルーピー (SV-100) にセットされていますか?  
使える「シールカートリッジ」(別売)は、XS-11(標準)です。
- ルーピー (SV-100) のシールカートリッジカバーはきちんとしまっていますか?

1 をクリックします。



ふつうの大きさとプリントされます。

4倍の大きさとプリントされます (4枚連続してプリントされます)。

2 シールの大きさを選んだら、**YES** をクリックします。

## ルーピー (SV-100) が動き出したら、次のことを守ってください!

- シールカートリッジカバーをあけないでください。
- シールをひっぱらないでください。
- プリントが終わるまで、カットボタンを押さないでください。
- シールのでてくる穴をふさがないでください。

3 画面に「終わったよ シールを切つてね」とでてきたら、ルーピー (SV-100) のカッターボタンを押します。

4 シールをカットしたら、**YES** をクリックします。

- 「マンガをよもう」のストーリーの絵の中には、プリントすると文字がシールのわくからはみだしてしまうものがあります。

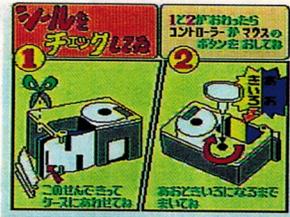
## プリントできないときは?

シールが正しくセットされていないと、「シールカートリッジを確かめてください」というメッセージが画面に出て、プリントが止まります。このときは、次のやりかたで直してください。

1 テープカートリッジをルーピー (SV-100) からとりだします。

● とりだしにくいときは、ルーピー (SV-100) についている「巻き取りキー」を使って、シールを巻き取ってください。巻きすぎないように注意しましょう。

2



画面にでているやりかたでシールを直し、シールをセットします。

3 コントローラーのボタンを押すか、マウスのボタンをクリックします。

シールカートリッジを取り出して、正しくセットしないとプリントできないことがあります。かならず、一度テープカートリッジを取り出して、インクリボンの位置を正しく直し、正しいシールカット位置でシールをカットしましょう。そして、あらためてセットしなおします。

## シールをはろう

シールを次のようなところに、はることはできません。

- 表面がザラザラしているところ
- 水、油、ほこりなどがついているところ

シールを次のようなところに、はらないでください。

- 人のからだ ● 「たべもの」や「のみもの」
- 「コップ」や「はし」など、口がふれるもの
- 太陽の光が長い時間あたるところ ● 雨があたるところ
- シールをはると、他の人が迷惑するところ

1 シールを台紙からはがして、はります。

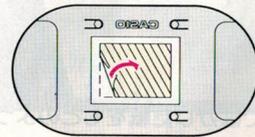


● はったシールをはがすと、はがしたところにシールののりが残ることがあります。

## 4倍の大きさのシールのときは…

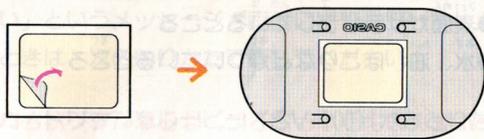
「リトルロマンス」といっしょに入っていた「シーラー」を使います。おぼつかしいと思ったら、おうちの人に手伝ってもらいましょう。

1 シーラーについている紙をはがします。  
(紙をはがしたあとは、少しバタバタしています。)

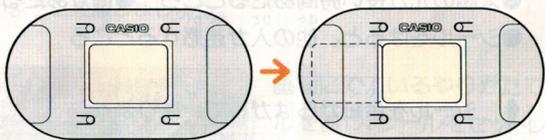


- はがした紙はあとでつかうので、すてないでください。
- バタバタしているところには、さわらないでください。
- バタバタしているところには、ゴミやほこりがつかないように、注意しましょう。

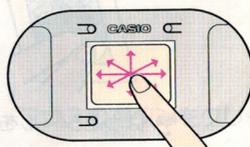
- 2 シールを台紙からはがします。  
シールをうらがえして、シーラーのまん中<sup>なか</sup>にのせます。



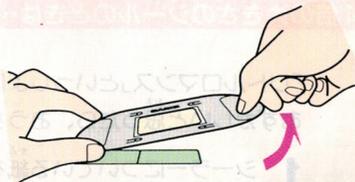
- 3 シーラーをおもてにして、シールをはる位置<sup>いち あ</sup>に合わせます。



- 4 位置<sup>いち</sup>を決めたら、指<sup>ゆび</sup>のよう<sup>よう</sup>に指<sup>ゆび</sup>でこすりながらシールをはってください。



- 5 シーラーをはがします。



- 6 つく<sup>つく</sup>った枚数<sup>まいすうぶん</sup>分、シールをはってください。

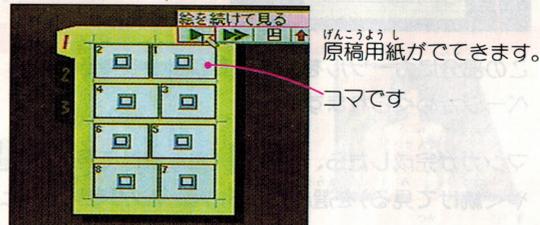
- 7 シールをはりおえたら、1ではがした紙<sup>かみ</sup>をもとのよう<sup>よう</sup>にシーラーにはってください。



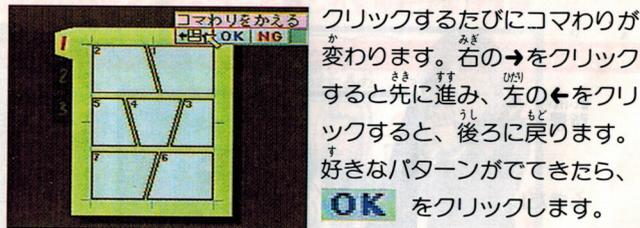
# じさく ちようせん 自作マンガに挑戦!

コミックス<sup>そつぎょう</sup>を卒業<sup>もくじがめん</sup>すると、目次画面<sup>めく</sup>に「5マンガを作ろう<sup>つく</sup>」  
が加わるぞ。1コマ1コマに絵<sup>え</sup>を入れて、マンガを作らないか?

- 1 目次画面<sup>もくじがめん</sup>の「5マンガを作ろう<sup>つく</sup>」をクリックします。

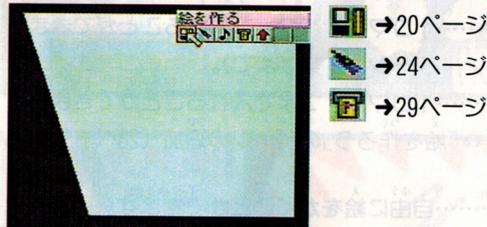


- 2 コマわり<sup>か</sup>を変<sup>か</sup>えるをクリックします。



- 絵<sup>え</sup>が入<sup>はい</sup>っている原稿用紙<sup>げんこうようし</sup>のコマわりをかえると、そのページ<sup>はい</sup>に入<sup>はい</sup>っていた絵<sup>え</sup>は消<sup>き</sup>えてしまいます(ほかのページ<sup>はい</sup>に入<sup>はい</sup>ってる絵<sup>え</sup>は消<sup>き</sup>えません)。

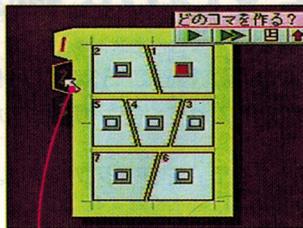
- 3 絵<sup>え</sup>を入れたいコマにカーソル<sup>あ</sup>を合わせ、クリックします。



…マンガのバック<sup>なが</sup>に流<sup>なが</sup>れる音楽<sup>おんがく</sup>を変<sup>か</sup>えることができます。

…原稿用紙<sup>げんこうようし</sup>の画面<sup>がめん</sup>にもどります。

4 ひきつづき、1コマごと、自由に絵を入れていきます。



1ページ目のすべてのコマに絵を入れたら、2ページ目をめくってください。3ページまで、入れることができます。

この部分にカーソルを合わせてクリックすると、ページがめくられます。

5 マンガが完成したら、 (絵を続けて見る)か (はやく続けて見る)を選んでください。マンガを見ることができます。

☑️ページのコマわりをかえると、そのページに入っている絵をすべて消すことができます。

### 絵の入れかたの例



ひと……………1コマに2人まで登場させることができます。

背景……………1コマに1つ背景を入れることができます。

かき文字……………1コマに1パターン入れることができます(1パターンは8文字まで)。

ふきだし……………1コマに2つまで入れることができます。

☑️「絵を作ろう」のパーツの追加(23ページ)

イラスト……………自由に絵をかくことができます。

☑️「絵をかこう」(24ページ)

🔴「イラスト」でかいた絵は、 (おわりにする)を選ぶと、消えてしまいます。

## げんこう つく マンガ原稿を作ってみよう



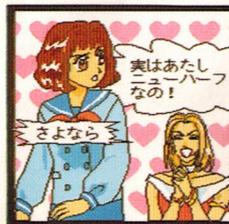
「5マンガを作ろう」で作ったマンガをプリントしたあと、台紙にはって、マンガ原稿を作ってみないか? 36ページ~44ページに台紙のサンプルがあるからね。君が作ったマンガと同じコマわりの台紙をコピーして、使ってみてくれ!

### シールをはるときのポイント

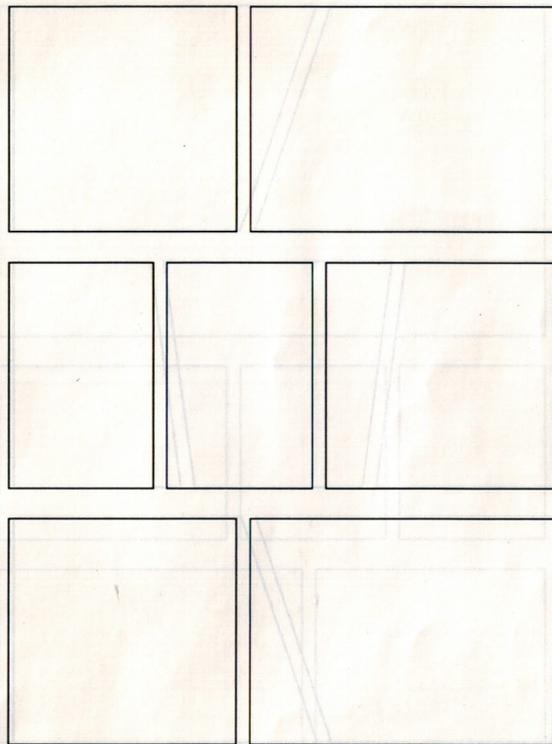
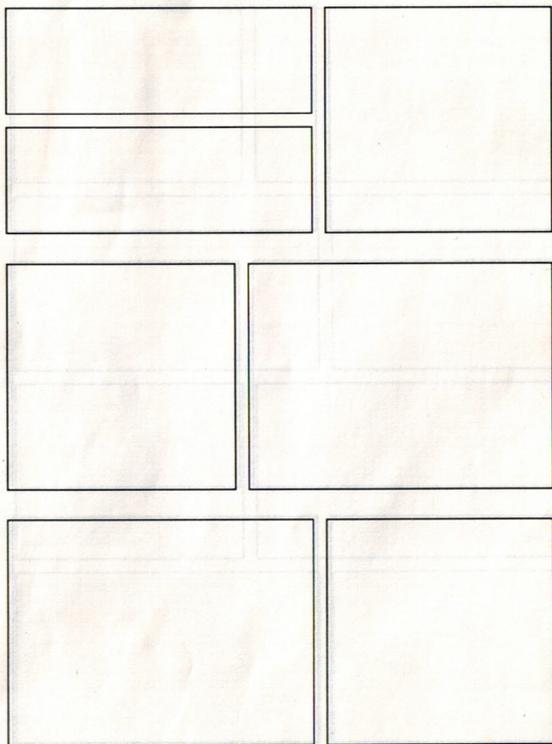


ワクのかたちに合わせて、ハサミで切るんだ。シーラーを使うと、上手にはれるよ!

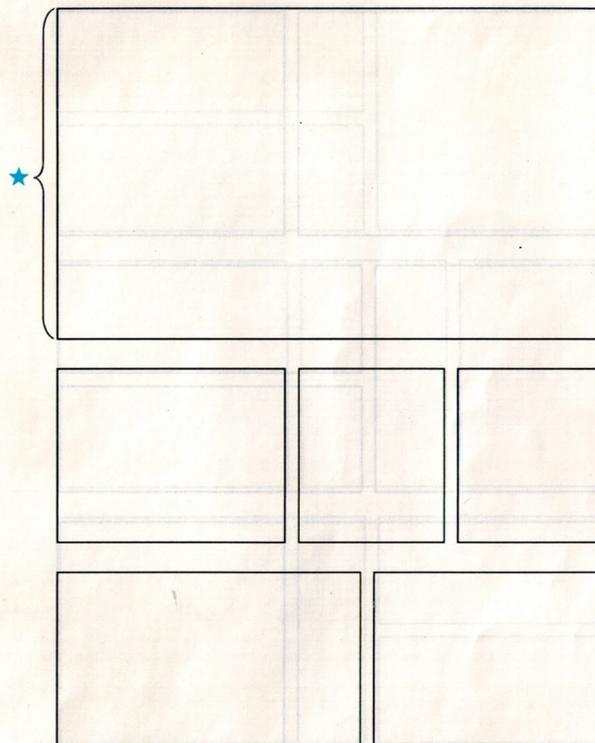
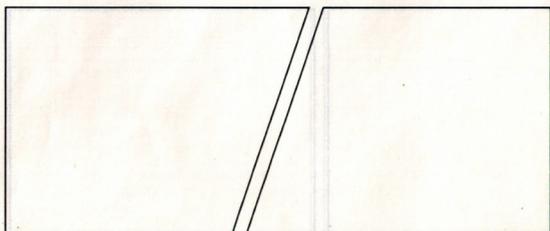
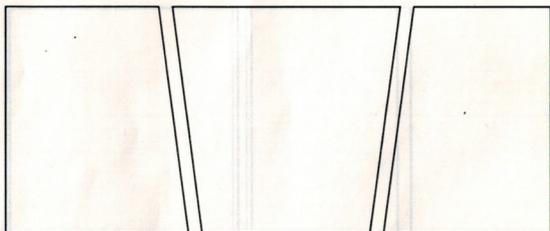
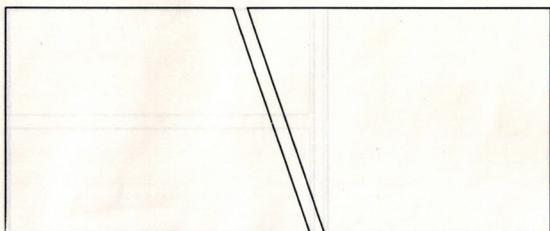
ちょっと恥ずかしいけど、私が作ったマンガを見せてあげる♥



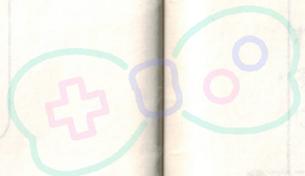
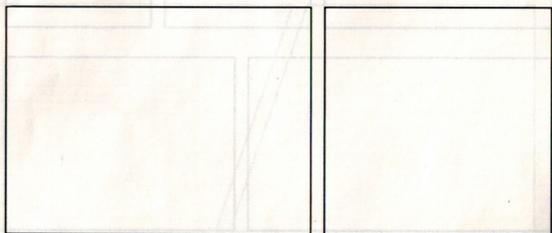
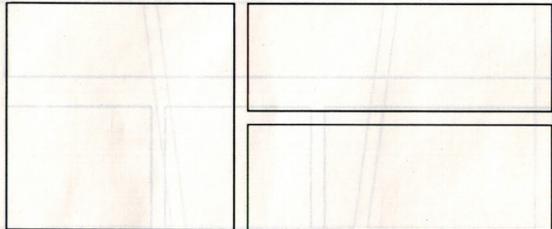
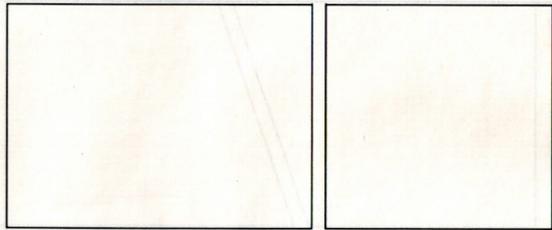




\*印のコマは、2倍の大きさでプリントしてください(連  
続で4枚プリントされます)。



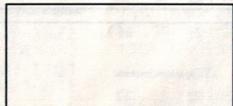
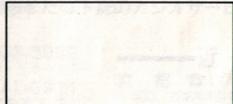
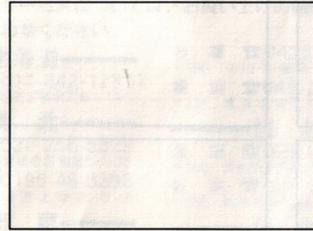
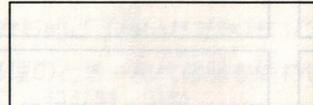
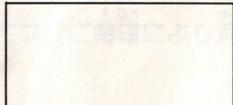
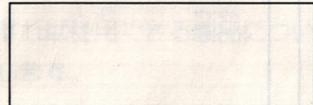
★印のコマは、4倍の大きさでプリントしてください（連続で4枚プリントされます）。



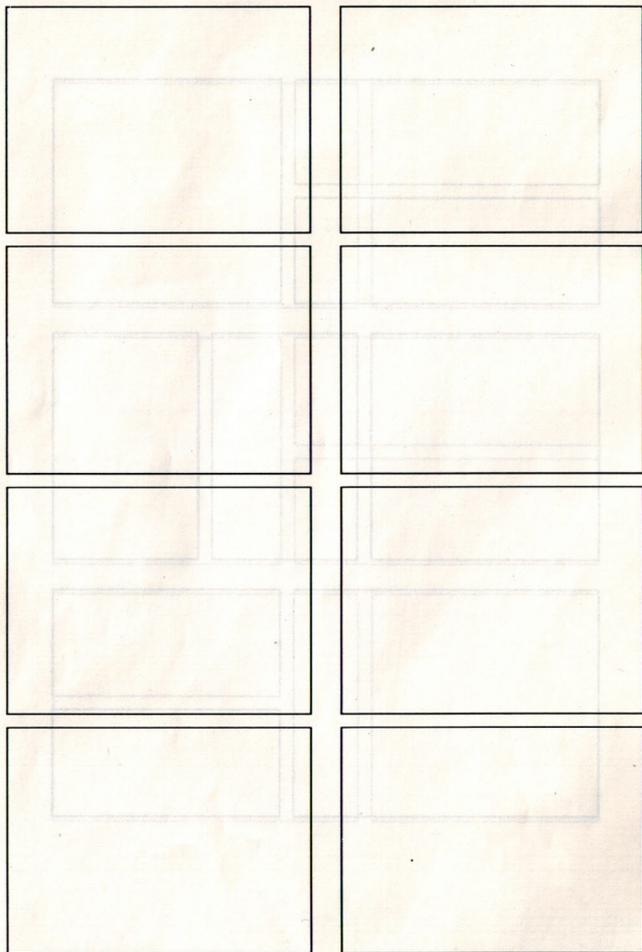
FEMICOM Museum

★おまかせのサービスについてはこちらをご覧ください。★  
（おまかせのサービスについてはこちらをご覧ください。）

# アフターサービス



だいし  
この台紙で4コママンガをつくろう!



がめん  
画面では10コマあるけど、8コマを選んでこの台紙にはつ  
てね。

# アフターサービス

しゅうり いらい  
●修理を依頼されるときは

か あ はんばいてん  
お買い上げの販売店またはカシオサービスセンターへご依頼くだ  
さい。

しゅうり しよう せいひん きぼう ゆうりょう しゅうり  
修理すれば使用できる製品については、ご希望により有料で修理  
いたします。

りようしゅう  
●あらかじめご了承くださいこと

- ・「修理のとき一部代替品を使わせていただくこと」や「修理に代  
わって同等品と交換させていただくこと」があります。
- ・お客様が保存した「データ内容」や「ゲームの途中経過」など  
については保証いたしません。

●アフターサービスなどについて、おわかりにならないときは

か あ はんばいてん ほんしょ きさい  
お買い上げの販売店または本書に記載のカシオサービスセンター  
にお問い合わせください。

■アフターサービスについては、お買い上げの販売店または下記のカシオサービスセンターに  
お問い合わせください。

北海道

札幌 ☎011-842-1231  
〒003 札幌市白石区菊水五条1-19-5

東北

仙台 ☎022-256-8822  
〒980 仙台市宮城野区榴岡5-1-35  
盛岡 ☎0196-46-3393  
〒020-01 盛岡市上堂2-3-6

関東

宇都宮 ☎028-634-0398  
〒320 宇都宮市西大宮2-1-3  
水戸 ☎029-225-6985  
〒310 水戸市城南3-10-17  
高崎 ☎0273-23-1511  
〒370 高崎市新町67-1  
埼玉 ☎048-666-8567  
〒331 大宮市大成町4-83  
千葉 ☎043-243-1087  
〒260 千葉市中央区神明町13-4  
東京 ☎03-5294-7011  
〒101 千代田区外神田2-2-18  
秋葉原 ☎03-5820-9871  
〒101 千代田区神田佐久間町2-15

多摩 ☎0425-23-3990

〒190 立川市曙町1-22-17  
横浜 ☎045-211-0811  
〒231 横浜市中区南仲通3-2-26

信越

長野 ☎026-222-3322  
〒380 長野市大字船場字日誌1592-1  
新潟 ☎025-287-1151  
〒950 新潟市弁天橋通り3-9-12

北陸

金沢 ☎0762-24-0061  
〒920 金沢市南新保町ト52

東海

静岡 ☎054-281-8085  
〒422 静岡市津島町1-6-23  
名古屋 ☎052-263-0454  
〒460 名古屋市中区栄4-6-15

近畿

京都 ☎075-351-1161  
〒600 京都市下区五条通り堀川東入ル  
大阪 ☎06-352-7111  
〒530 大阪市北区天神橋6-3-16  
神戸 ☎078-392-2145  
〒650 神戸市中央区伊藤町119

中国

岡山 ☎086-244-3404  
〒700 岡山市西古松西町9-1  
広島 ☎082-230-5900  
〒733 広島市西区大芝2-14-10

四国

高松 ☎0878-62-5240  
〒760 高松市今里町2-21

九州

福岡 ☎092-411-2939  
〒812 福岡市博多区東比恵2-16-23  
熊本 ☎096-367-0614  
〒862 熊本市健軍1-38-7  
鹿児島 ☎099-256-3573  
〒890 鹿児島市都元1-1-3

\*住所・電話番号などは変更になることがあります。あらかじめご了承ください。

# スリーサーキット

おそろなる際にお知らせ

スリーサーキットは、おそろなる際にお知らせ  
おそろなる際にお知らせ

おそろなる際にお知らせ

おそろなる際にお知らせ  
おそろなる際にお知らせ

おそろなる際にお知らせ



おそろなる際にお知らせ

東京 03-335-3353  
大阪 06-6644-1111  
名古屋 052-732-1111  
福岡 092-281-1111  
札幌 011-833-1111  
仙台 022-231-1111  
新潟 025-231-1111  
金沢 076-231-1111  
富山 076-231-1111  
石川 076-231-1111  
福井 076-231-1111  
山梨 055-231-1111  
長野 026-231-1111  
岐阜 057-231-1111  
愛知 052-231-1111  
三重 059-231-1111  
滋賀 077-231-1111  
京都 075-231-1111  
奈良 074-231-1111  
和歌山 073-231-1111  
徳島 087-231-1111  
香川 087-231-1111  
高松 087-231-1111  
愛媛 089-231-1111  
高知 098-231-1111  
福岡 092-231-1111  
佐賀 095-231-1111  
長門 093-231-1111  
山口 083-231-1111  
広島 082-231-1111  
岡山 086-231-1111  
広島 082-231-1111  
山口 083-231-1111  
徳島 087-231-1111  
香川 087-231-1111  
高松 087-231-1111  
愛媛 089-231-1111  
高知 098-231-1111

カシオ計算機株式会社

〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1